

# SEMPRA - Kurzinfo für unsere VSP-Kunden

## Die VSP für SEMPRA? Was kann ich derzeit noch verwenden?

Die bisherigen VSP Pro Amadeus II - Daten sind vorerst nur sehr begrenzt weiter verwendbar!

- Sounds: ja, aber mit Einschränkung der VSP-Begleitbänke!
- Globalpresets: ja, aber teilweise mit Einschränkungen, fehlenden Anpassungen und auch ohne die bisher im Preset verknüpften Zuordnungen!
- Taster-, Effekt- und Mixerpresets: so derzeit nicht mehr verwendbar!
- Styles: so derzeit nicht mehr verwendbar!

Eine neue VSP-Version bzw. VSP-Generation, die **VSP SEMPRA**, wird es spätestens zum Sommer 2018 geben! (ebenso das entsprechende Upgrade für die Vorversionen - Info, Umfang & Preise in Kürze!)

## Hinweis: VSP Pro II - Sounds in die SEMPRA laden

Die bisherigen VSP Pro II Amadeus-Sounds lassen sich auch in das Amadeus der SEMPRA laden und weiterhin spielen! Allerdings gibt es ein paar Dinge zu beachten:

Es werden nicht alle VSP-Sounds korrekt in den neuen Soundkategorien angezeigt bzw. in den neuen noch weitaus differenzierten Unterkategorien sortiert! Sie sind also ggf. etwas schwieriger in den neuen Instrumentenkategorien wiederzufinden, lassen sich aber spielen und auch in Ihre neuen Songs (Presets) wieder mit einbinden!

Anders ist es bei den VSP-Begleitsounds! Die VSP GM-ACC Sounds der bisherigen Bänke 122-125 sind gar nicht kategorisiert und manche klingen durch interne Parameter, die teilweise beim Einladen anders umgesetzt werden, nun leider falsch! (Diese Soundpresetbänke sollten Sie also zunächst bitte gar nicht mehr laden und verwenden!)

In dem neu angekündigtem **VSP SEMPRA – Upgrade** wird die VSP selbstverständlich wieder perfekt auf die SEMPRA hin angepasst und um vieles SEMPRA-typisches noch erweitert!

Für diejenigen aber, die nicht warten wollen, die VSP Pro II - Sounds schon jetzt wieder in Ihrer SEMPRA zu spielen, haben wir eine bisherige Soundpresetdatei (**VSP2\_OVT.MAP**) modifiziert und kostenlos als Download auf unsere Seite gestellt, die ausschließlich **nur noch** die Soundpresetbänke 85-88 und 121 enthält! (verwendbar für alle SEMPRA-Modelle!)

Wenn Sie diese verwenden, haben Sie zwar weiterhin noch keine angepasste Kategorisierung der Sounds, aber auch keine falsche Daten in der Orgel! Wenn Sie dann später unser umfassendes VSP SEMPRA - Upgrade erwerben und laden möchten, werden diese Soundpresetdaten einfach wieder mit den neuen VSP SEMPRA überschrieben!

Download-Link: [www.vivamusica.de/audiomedia/VSP2-Soundpresetdatei.zip](http://www.vivamusica.de/audiomedia/VSP2-Soundpresetdatei.zip)

Im Folgenden eine Kurzanleitung:

## Kurzanleitung: Laden der VSP-Sounds und Soundpresets in die SEMPRA

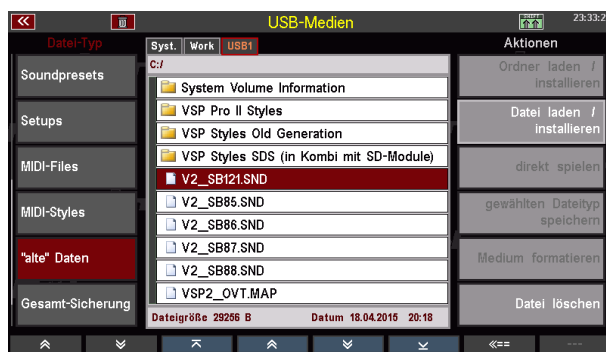
→ Die fünf VSP-Sounddateien auf einen beliebigen **USB-Stick** ziehen (Sounddatei mit Endung **.snd**), ebenso die von uns modifizierte Soundpresetdatei, nachdem Sie sie von unserer Homepage geladen haben (Soundpresetdatei **VSP2\_OVT.MAP**), und danach in die Orgel stecken!

→ **Taste USB** drücken -> Menü USB-Medien

→ links im Display den Dateityp anwählen: „**alte Daten**“  
(es können nur Globalpresets, Sounds und Soundpresets angezeigt und geladen werden)

### Sounds laden

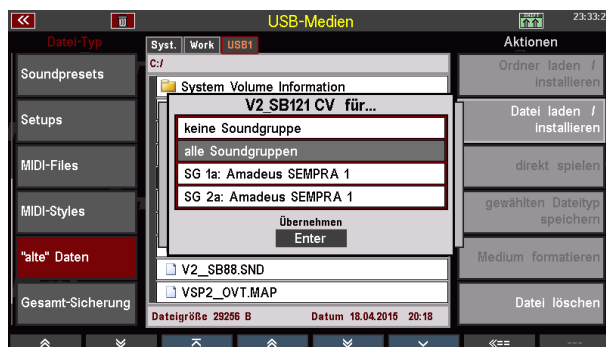
→ mit dem Datenrad auf die erste Sounddatei gehen (Endung **.SND**)



→ rechts im Display Aktion anwählen: „**Datei laden / installieren**“



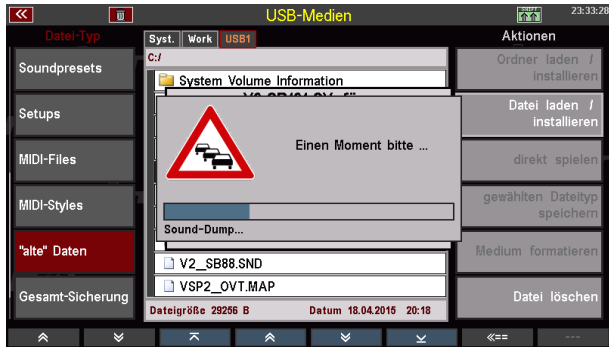
→ Bestätigen „**Enter**“



→ wohin soll geladen werden?

Wählen Sie „**alle Soundgruppen**“ (oder SG 1a Amadeus SEMPRA 1, wenn nur eine Soundgruppe im Instrument vorhanden) und

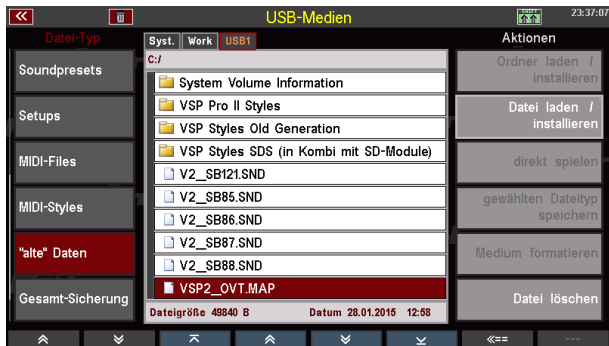
→ bestätigen Sie mit „**Enter**“ (Der Ladevorgang wird angezeigt)



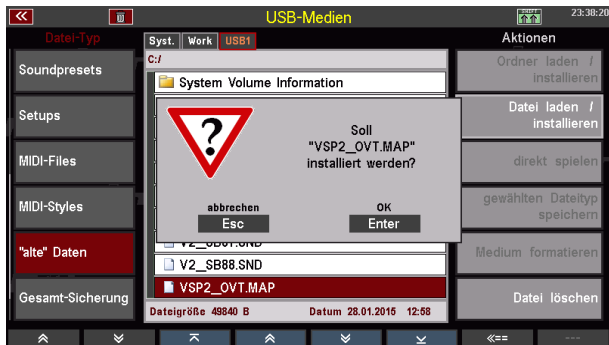
→ Wiederholen Sie nun den Vorgang auch für alle anderen vier Sounddateien!

### Soundpresets laden (VSP2\_OVT.MAP)

→ im Menü USB-Medien nun mit dem Datenrad auf die Soundpresetdatei scrollen



→ rechts im Display Aktion anwählen: „Datei laden / installieren“



→ Bestätigen „Enter“ (Laden geht super schnell!!)

→ Taster USB wieder ausschalten, um das Menü zu verlassen!



Die VSP-Sounds finden Sie anschließend in den Soundauswahlbildschirmen. (teilweise unsortiert!)